



ESTRATTO DAL REGOLAMENTO DI CALCIO A 11 UISP – LEGA CALCIO REGIONALE



ESTRATTO REGOLAMENTARE DEL CALCIO (11) **ADEMPIMENTI PRELIMINARI**



Le squadre dovranno presentare all'arbitro, 20 minuti prima, dell'orario di programmazione della gara, le liste di gara in duplice copia corredate dal numero di tessera UISP per ogni tesserato (cartellino tecnico) e un documento di identità.

Sono considerati documenti d'identità, **la carta d'identità, il passaporto, la patente di guida.** Possono considerarsi validi anche i documenti scaduti in seguito alla data di rilascio della tessera UISP.

RITARDI DI ASSOCIAZIONI E/O ARBITRI



L'arbitro attende le squadre o meglio la consegna della lista, fino a 15 minuti successivi l'ora d'inizio della partita, in ogni modo entro 20 minuti, la partita deve avere inizio, così come stabilito dalla lega calcio nella programmazione.

L'arbitro, è atteso dalle Associazioni, fino a venti minuti successivi l'ora indicata. In seguito ai termini sopra indicati la partita si potrà disputare, previo accordo scritto da parte delle associazioni. L'osservatore di Lega ritirerà tale scrittura. In sua assenza sarà l'arbitro designato a far eseguire tale accordo scritto.

IL PALLONE:



Questo deve essere obbligatoriamente conforme, alle norme regolamentari. La regolarità e' stabilita dall'arbitro. Le squadre devono mettere a disposizione dell'arbitro due palloni ciascuna. Ovunque.

IL NUMERO DI CALCIATORI:

LA LISTA DEVE COMPRENDERE MASSIMO 18 CALCIATORI, DIVISI IN UNDICI TITOLARI PIU' LE SETTE RISERVE. INOLTRE ,3 DIRIGENTI ED EVENTUALMENTE UN MEDICO E UN MASSAGGIATORE, MA SOLO SE IN POSSESSO DI TESSERA RILASCIATA DALL'ORDINE DI APPARTENENZA.

Il numero minimo di calciatori, che permette comunque di dare inizio alla gara e di sette. Il completamento può avvenire entro tutto l'arco dell'incontro a patto che i calciatori ritardatari siano stati inseriti in lista. Nessuna gara può avere inizio con un numero inferiore a sette.



LE SOSTITUZIONI:

SI POSSONO ESEGUIRE FINO A SETTE SOSTITUZIONI

Il cambio tra i giocatori deve essere fatto a giuoco fermo e su consenso dell'arbitro. Deve avvenire sulla linea mediana del campo. Il portiere può intercambiarsi con qualsiasi altro calciatore che si trova all'interno del rettangolo di giuoco purché lo faccia a giuoco fermo e su consenso dell'arbitro. Un calciatore che entra nel terreno di giuoco, senza che ne sia uscito prima il compagno, deve essere ammonito.



EQUIPAGGIAMENTO DEI CALCIATORI:



I calciatori devono indossare, maglia, pantaloncini, calzettoni. Al solo portiere è consentito l'utilizzo del tony. Non sono ammessi piercing, collane o braccialetti. L'uso dei paraocchi è obbligatorio.

DURATA DELLA GARA:



La durata della gara si quantifica in due tempi da quaranta minuti ciascuno e in un intervallo di dieci minuti. L'eventuale recupero è a discrezione dell'arbitro. Qualora al termine dell'incontro vi sia risultato di parità numerica nel computo delle reti segnate, tra la partita di andata e quella di ritorno, si deve procedere alla esecuzione dei tiri di rigore. Questo quando si deve determinare il passaggio ad una fase successiva di una squadra (esempio: andata 1 – 3, ritorno: 2 – 0 = la somma è 3 – 3, quindi si devono far effettuare i tiri di rigore.)

CALCIO D'INIZIO:

L'arbitro farà decidere alla squadra vincitrice del sorteggio, la parte del campo che predilige. L'altra associazione darà inizio all'incontro toccando la palla in modo da farla muovere in avanti. Una rete può essere segnata su calcio d'inizio, ovvero è come se fosse effettuato un calcio di punizione diretto.

Qualora accada la necessità di far battere i tiri di rigore, l'arbitro decide quale porta utilizzare, i capitani fanno il sorteggio con la monetina. Chi vince il sorteggio batte per primo.

RIMESSA LATERALE

I piedi possono essere posti sulla riga o in modo tale da avere la sua proiezione sulla stessa. Il piede d'appoggio può stare anche all'interno del terreno di giuoco, purché almeno il tallone sia posto sulla linea. Il calciatore avversario deve assumere la distanza di metri due.



NOTE



Il referto che l'arbitro per suo conto redigerà ed invierà al numero di fax riepilogato nel comunicato, dovrà essere obbligatoriamente conforme a quello emesso dalla Lega Calcio Regionale. È estraibile dal sito: Lega Calcio Uisp Regionale Toscana.

IL PRESENTE ESTRATTO È PARTE DEL REGOLAMENTO TECNICO UISP DEL CALCIO AD UNDICI, A CUI TUTTE LE MANIFESTAZIONI FANNO RIFERIMENTO.

SETTORE TECNICO ARBITRALE
IL COORDINATORE